

Inhalt

1	Getting Started - Einführung	7
1.1	Hinweise zur Benutzung des Buches	8
1.2	Hinweise zur Installation des Programms.....	12
1.3	Grundsätzliches zum Programm	16
2	Schnelleinstieg: Ein Haus in 12 Schritten	32
2.1	Schritt 1: Die Wände.....	33
2.2	Schritt 2: Türen und Fenster.....	43
2.3	Schritt 3: Geschossdecken einfügen.....	48
2.4	Schritt 4: Dach	52
2.5	Schritt 5: Treppen und Geländer.....	57
2.6	Schritt 6: Räume und Flächen	66
2.7	Schritt 7: Bemaßung	68
2.8	Schritt 8: Beschriftung.....	73
2.9	Schritt 9: Topographie.....	74
2.10	Schritt 10: Möblierung.....	76
2.11	Schritt 11: Durchbrüche / 2D-Details	81
2.12	Schritt 12: Planzusammenstellung.....	85
3	Die Grundfunktionen im Detail	97
3.1	Vorwort.....	98
3.2	Allgemeines.....	99
3.3	Arbeiten mit Rastern	111
3.4	Wände	116
3.5	Fenster und Türen	137
3.6	Decken und Böden	154
3.7	Dächer	177
3.8	Treppenmodellierung.....	201
3.9	Räume und Flächen.....	245
3.10	Bemaßung.....	253
3.11	Beschriftungen und Notizen.....	270
3.12	Topographie	277
3.13	Möblierung.....	297
3.14	Detaillierung.....	301
3.15	Planzusammenstellung und -gestaltung.....	311
3.16	Erste Schritte für eigene Vorlagen.....	353
3.17	Eigene Tastaturbelegungen erstellen.....	363
3.18	Grundlagen des Familieneditors.....	367