

Inhalt

1	EINFÜHRUNG	6
1.1	Hinweise zur Benutzung des Buches	7
1.2	Zeichenoberfläche	11
2	POWER OF REVIT – DER FAMILIENEDITOR	14
2.1	Begriffserklärung: Interne-, Externe-, Systemfamilien	15
2.2	Quo Vadis: Der Weg zur eigenen Familie	17
3	LEARNING BY DOING: ERSTELLUNG EINER KOMPLEXEN FAMILIE	22
3.1	Familienplanung	23
3.2	Einfache parametrische Grundfamilien erstellen	25
3.3	Längenbasierte Familie erstellen	40
3.4	Verschachtelte Familie erstellen	48
3.5	Auswerten der Familie in Bauteillisten	78
3.6	Bedingte Operationen in Formeln	87
4	ÜBUNG 2: FENSTER MIT NEIGUNGSPARAMETER ERSTELLEN	99
4.1	Überlegungen zur Vorgehensweise	100
4.2	Überblick: Fenster – Vorlage im Detail	101
4.3	Von der Vorlage zum eigenen Fenster	108
4.4	Bestehendes Bibliotheksbauteil in eigene Familie integrieren	138
4.5	Steuerungen von Familien und deren Typen über .txt-Dateien (Typenkataloge)	166
5	BEST PRACTICE: BEIISPIELEINSTELLUNGEN VON SICHTBARKEITEN ...	177
5.1	3D Bauteile und deren Sichtbarkeiten	178
5.2	Sichtbarkeiten bei Detailbauteilen (2D)	184
6	VERBESSERUNGEN DER PERFORMANCE	187
6.1	Hardwarekomponenten:	188
6.2	Softwarekomponenten:	191
7	ANHANG TABELLEN	199
7.1	Familienvorlagen	200
7.2	Parametertypen und ihre Einheiten	205
7.3	Rechenoperationen	217

