

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Getting Started - Einführung</b> .....	<b>7</b>
1.1	Hinweise zur Benutzung des Buches .....	8
1.2	Hinweise zur Installation des Programms.....	12
1.3	Grundsätzliches zum Programm .....	16
<b>2</b>	<b>Schnelleinstieg: Ein Haus in 12 Schritten</b> .....	<b>31</b>
2.1	Schritt 1: Die Wände.....	32
2.2	Schritt 2: Türen und Fenster.....	42
2.3	Schritt 3: Geschossdecken einfügen.....	47
2.4	Schritt 4: Dach .....	51
2.5	Schritt 5: Treppen und Geländer.....	56
2.6	Schritt 6: Räume und Flächen .....	65
2.7	Schritt 7: Bemaßung .....	67
2.8	Schritt 8: Beschriftung.....	72
2.9	Schritt 9: Topographie.....	74
2.10	Schritt 10: Möblierung.....	76
2.11	Schritt 11: Durchbrüche / 2D-Details .....	81
2.12	Schritt 12: Planzusammenstellung .....	85
<b>3</b>	<b>Die Grundfunktionen im Detail</b> .....	<b>97</b>
3.1	Vorwort.....	98
3.2	Allgemeines.....	99
3.3	Arbeiten mit Rastern .....	110
3.4	Wände .....	116
3.5	Fenster und Türen .....	137
3.6	Decken und Böden .....	153
3.7	Dächer .....	178
3.8	Treppenmodellierung .....	202
3.9	Räume und Flächen.....	245
3.10	Bemaßung.....	253
3.11	Beschriftungen und Notizen.....	271
3.12	Topographie .....	277
3.13	Möblierung .....	297
3.14	Detaillierung.....	301
3.15	Planzusammenstellung und -gestaltung.....	311
3.16	Erste Schritte für eigene Vorlagen.....	353
3.17	Eigene Tastaturbelegungen erstellen.....	364
3.18	Grundlagen des Familieneditors.....	367